

In-sim Text Chat

- Tippe 'r' entweder vom „driving screen“ oder vom „session screen“ aus, um *der Person* zu antworten, die *zuletzt* eine private Chat-Nachricht schrieb.

- Verbesserte Übereinstimmung von Fahrer Namen bei privaten Chat Nachrichten: **/`<driver>`**

- **<driver>** kann sein: **<name>**, or **#<car number>**, oder nur **<car number>**

- Name stellt den beginnenden Teil eines Namens dar, somit ergibt „**bob**“ eine Übereinstimmung mit „**bob**“ oder „**bobby**“.

- Du kannst mehrere Namen zusammen verwenden, durch das Ersetzen von Leerzeichen mit einem '.' somit ergibt „**b.brown**“ eine mögliche Übereinstimmung mit „**bob brown**“.

- Namen müssen exakt geschrieben sein, um exakte Ergebnisse zu erhalten.

- Wenn 2 Namen kollidieren, aber eine davon genau zutrifft, dann wird dieser auch verwendet.

Somit ist also „**bob.brown**“ und „**bobby.brown**“ möglich zu unterscheiden.

- Das # Symbol ist optional und dient der Vereinfachung.

- Neue chat Vorgabe: **/rc <message>** sendet eine Nachricht an die Admins der momentanen Session. (**/rc** ist die Abk. für Race Control)

- Neue chat Vorgabe für Admins: **/all <message>** sendet eine Nachricht an alle Fahrer, auch wenn deren Chat deaktiviert ist.

- Zuschauer können miteinander chatten, aber **nicht** den Fahrern. Das gilt **ebenfalls** für Admins die Zuschauer sind. Damit ein Admin-Zuschauer mit den Fahrern chatten kann, **muß** er entweder den

/`<driver>` oder **/rc** oder **/all**

Befehl verwenden. Oder der Admin erlaubt den Zuschauern mit den Fahrern zu chatten mit dem **!spchat** Befehl.

- Administrative Chat-Befehle können **nur** von **offiz. Iracing Mitarbeitern** oder **Ersteller** einer Hosted Session vorgenommen werden.

Tippe **!help** komplette Liste der Befehle.

Administrative Chat Befehle

- Einige Befehle können abgekürzt werden, die **fettgedruckten** Teile der Befehle, sind die **erlaubte Kurzform**:
 - <> bedeutet einen erforderlichen Parameter.
 - [] bedeutet einen optionalen parameter.
 - <driver> ist der Name oder Nummer von einem Fahrer, wie weiter oben beschrieben.
 - [message] ist eine optionale Nachricht, die an jeden Admin-Befehl hinten angehängt werden kann.

z.B.: der Befehl '!remove #32 Gebannt für rücksichtsloses Fahren.' würde folgende Nachricht senden:
'#32 was removed from the system. Gebannt für rücksichtsloses Fahren.' an alle Fahrer.

!help [command]

!? [command]

- Auflistung der vorhandenen Befehle, oder zusätzliche Hilfsinformation zu bestimmten Befehlen.
- Somit erhält man durch Eingabe von '!help admin' detailliertere Hilfe zu diesem Admin-Befehl.

!admin <driver> [message]

- Gibt anderem Fahrer Adminrechte.

!nadmin <driver> [message]

- Entzieht anderem Fahrer Adminrechte.

!remove <driver> [message]

- Fahrer permanent von dieser Session kicken, gilt auch für Zuschauer.

!yellow [message]

- Spricht eine Yellow Flag aus, falls diese noch nicht aktiv mit 1 to go Ankündigung während des Vorfalls, um die Situation zu entschärfen.

!waveby <driver> [message]

- Setzt einen Fahrer per WaveBy eine Runde vor ans Ende der Pace Line.

!advance [message]

- Zur nächsten Session springen (qualify zu grid, usw.).

!chat [driver]

- Aktiviert Chat für alle Fahrer.
- Wenn ein bestimmter Fahrer spezifiziert wird, wird der Chat für diesen Fahrer (erneut) aktiviert.

!nchat [driver]

- Deaktiviert Voice/Text Chat für alle Fahrer ausser Administratoren.
- Wenn ein bestimmter Fahrer spezifiziert wird, wird der Chat nur für diesen Fahrer deaktiviert.

!spchat [message]

- Erlaubt Zuschauern mit den Fahrern zu chatten.

!nspchat [message]

- Unterbindet Zuschauern mit den Fahrern zu chatten .

!black <driver> [time] oder [L(laps)]

- Einem Fahrer die schwarze Flagge vergeben.
- Standard (undefiniert) ist eine Stop and Go Strafe, optional kann eine Zeit oder Rundenanzahl als Strafe vergeben werden.

!dq <driver> [message]

- Disqualifiziert einen Fahrer vom Rennen, aber nicht vom Server (nur noch Zuschauer).

!eol <driver> [message]

- Setzt bestimmten Fahrer zurück ans Ende der Pace Line.

!clear <driver> [message]

- hebt alle anstehenden oder aktiven Strafen (Schwarze Flagge, Disqualifizierung oder Rücksetzung ans Ende der Pace Line) für einen bestimmten Fahrer wieder auf.