**Teilnahmebedingungen**

* Startberechtigt ist jeder der eine offizielle LFS S2 Lizenz besitzt.
* Voraussetzung als Teilnehmer ist auch das man die deutsche Sprache beherrscht, da alles Rund um den Aston Worldcup auf deutsch ist

**Anmeldung**

* Die Anmeldung muss spätestens bis am Montag vor dem 1. Rennen im Forum erfolgen.
* Bei noch vorhandenen freien Plätze ist eine Anmeldung auch danach noch möglich
* Anmelden kann man sich nur wenn man vorher auf dieser Webseite registriert ist
* Damit eine Anmeldung gültig ist, muß folgendes Feld im Profil ausgefüllt sein:
	+ E-Mail-Adresse (für Passwordzusendung)

Wer sich für ein Rennen nennt und dann nicht teilnimmt wird beim nächsten Rennen 10 Startplätze nach hinten versetzt. Es sei denn er meldet sich rechtzeitig im Forum ab(spätestens 24h vor dem betreffenden Rennen).

**Diverses**

* Jeder Teilnehmer erhält vor dem Rennen eine Startnummer (wird im Forum bekannt gegeben).
* Schreibweise des Names: Raute, Startnummer (zweistellig; also mit führender Null), Leerzeichen, Teamtag bunt wenn vorhanden, Fahrername (LFS World Name oder Nickname) z.B. #01 ABCD Meier
* Es ist freigestellt ob jemand einen Skin am Auto verwendet oder nicht, jedoch beim Verwenden von Skins weist die Organisation darauf hin, dass es gewünscht ist, dass nur Sponsorenaufschriften verwendet werden bei denen die jeweiligen Firmen zugestimmt haben. Wenn der Organisation das nicht bekannt ist dann behält sich vor, diese vor Screenshots zu anonymisieren.

**Servereinteilung**

* Es wird diese Saison nur auf einen Server gefahren, daher gibt es max. 32 Starter bzw 32 Startplätze

**Zeitplan**

* Qualifikationsstart ist am Renntag um 20:00 Uhr
* Der Rennstart wird ca. um 20:15 Uhr sein. Der genaue Zeitpunkt kann variieren, da die Rennen im Anschluss an die Qualifikation gestartet werden.
* Zwischen Qualifikationsende und Rennstart gibt es eine 5 Minuten Pause.
* Die Rundenanzahl der Rennen wird so ausgelegt, dass ein Rennen zwischen 30 und 40 Minuten dauert.

**Ablauf**

* Vor den Rennen wird für Trainingszwecke auf dem LFS Server die Strecke eingestellt.
* Qualifikation und Rennen müssen mit demselben Fahrzeug gefahren werden. Ein Wechsel des Fahrzeuges während der Qualifikation oder dem Rennen bzw. zwischen der Qualifikation und dem Rennen ist nicht erlaubt.

**Qualifikation**

* Es wird eine 15 Minuten Qualifikation gefahren.
* Die Qualifikation muss mit dem Renn-Setup und Renn-Sprit gefahren werden.
* Sobald man in der Qualifikation die Boxengasse verlässt, darf nicht mehr mit ESC+Pit oder Shift-P an die Box gegangen werden. Die Boxengasse endet dort wo das Speedlimit endet.
* Änderungen am Setup bzw. Reifenwechsel sind soweit erlaubt, wie es LFS bei einem normalen Boxenstop mittels F12 Menü zulässt.
* In der Qualifikation darf man andere Fahrer nicht behindern. Dh:
	+ Wenn man mit seiner Qualifikation fertig ist und die Zeit noch läuft, sollte man das Auto in der Boxengasse abstellen.
	+ Wenn man sein Auto so beschädigt, dass man nicht mehr von der Strecke kommt, dann muss man mit Shift-S in den Spectator Mode, oder mit Shift-P an die Box.
	+ Bei einem Unfall bei dem man im Kiesbett steckt und die anderen Fahrer bei deren Qualifikation nicht behindert, darf man sein Auto stehen lassen und muss nicht mit Shift-S oder Shift-P die Strecke verlassen.
* Wenn man mit ESC+Pit oder Shift-S oder Shift-P sein Qualifikation beendet, aber auch bei einem Disconnect, dann bekommt man automatisch eine Drive-Through Strafe im Rennen.

**Rennen**

* Zur Überprüfung der Serverstabilität und Verbindungsproblemen wird eine Lag Lap gefahren, die im Zweifelsfall – NUR nach Ankündigung durch die Rennleitung – wiederholt wird.
* Extreme Lags oder Fehler in der Startaufstellung sind der Rennleitung sofort zu melden.
* Der Rennstart erfolgt einmalig, dh selbst bei Kollisionen kurz nach dem Start wird nicht abgebrochen. Ausnahmefall: Massive technische Probleme!
* Es gibt **KEINEN** Pflichtboxenstopp.

**Flaggen**

* Bei Gelber Flagge ist absolutes Überholverbot! Es ist vorausschauendes Fahren erwünscht. Ausnahme: Fahrzeuge beim Verlassen der Boxenausfahrt: Hier ist ev. auch eine Gelbe Flagge zu sehen – in diesem Fall darf überholt werden.
* Bei Blauer Flagge hat der Fahrer bei der nächsten zumutbaren Gelegenheit Platz zu machen.

**Auf der Rennstrecke**

* Die Strecke darf nur in der vorgegebenen Richtung befahren werden.
* Das Überfahren der Sperrlinie bei der Boxenausfahrt ist nicht erlaubt. Ausnahme: Wenn es explizit durch Track-Layout Pfeile vorgeschrieben wird.
* Es darf nicht abgekürzt werden, dh man darf nicht mit allen 4 Wagenräder die Strecke verlassen um so einen kürzeren Weg zu fahren. Die Randsteine (Curbs) zählen noch zur Strecke.

**Während des Trainings**

* Auf dem Rennserver ist in der Regel immer ein Passwort gesetzt.
* Es muss Disziplin am Server herrschen.

**Während des Rennens**

* Der Reset des Fahrzeuges ist am Server abgestellt.
* Die Fahrzeug-Ansicht wird nicht vorgegeben (d.h. kein Force Cockpit View)
* Shift+P oder ESC+PIT sind nicht mehr erlaubt sobald man in der Qualifikation das erste Mal die Boxengasse verlässt.
* Nach einem Disconnect ist 1 x Rejoin nur am Anfang des Rennens erlaubt. Da man für die Wertung 75% der Renndistanz des Siegers zurücklegen muss, darf man nur in den ersten 25% des Rennen rejoinen, also spätestens in ‘Runden Anzahl’ \* 0,25
* Chat-Nachrichten sind generell verboten, im Rennen wie auch in der Quali. Ausnahme: Wenn man eine wichtige Nachrichten an die Rennleitung hat, um sie auf etwas hinzuweisen.
	+ Die Rennleitung gibt jeweils bekannt sobald der Chat-Verbot gilt und wann es aufgehoben ist.
	+ In der Pause zwischen Qualifikation und Rennen darf, nach Freigabe des Chats durch die Rennleitung, gechattet werden.

**Diverses**

* Den Anweisungen des Rennleiters ist Folge zu leisten.
* Cheaten ist nicht erlaubt, dh Manipulationen am LiveForSpeed Programm selbst sind untersagt.
* Rein optische Änderungen, zB Austauschen von Werbebanner sind erlaubt.

**Wertung**

* Es werden die 6 besten Ergebnisse gewertet. D.h. es gibt ein Streichergebnis.
* Saisonsieger ist am Ende der Fahrer mit den meisten Punkten. Bei Punktegleichheit gewinnt der Fahrer mit den besseren Platzierungen in den Rennen. Gleiches gilt bei Punktegleichheit im gesamte Ranking.
* Sieger eines Rennens ist der Fahrer der am Schnellsten die vorgegebene Distanz zurückgelegt hat.
* Alle Fahrer kommen in die Wertung geordnet nach der Anzahl der Runden die diese absolviert haben, und für alle die die selbe Rundenanzahl gefahren haben zählt die Reihenfolge in der diese die Start/Ziel-Line überquert haben.
* Nicht gewertet werden Fahrer die weniger als 75% der Renndistanz zurückgelegt haben und jene die nicht ins Ziel kommen über 75% haben und den Pflichtstop nicht absolviert haben.

**Punkte**

|  |  |
| --- | --- |
| **Platz** | **Punkte** |
| 1 | 100 |
| 2 | 90 |
| 3 | 84 |
| 4 | 80 |
| 5 | 76 |
| 6 | 72 |
| 7 | 68 |
| 8 | 64 |
| 9 | 60 |
| 10 | 56 |
| 11 | 52 |
| 12 | 48 |
| 13 | 44 |
| 14 | 40 |
| 15 | 36 |
| 16 | 32 |
| 17 | 28 |
| 18 | 24 |
| 19 | 20 |
| 20 | 16 |
| 21 | 12 |
| 22 | 10 |
| 23 | 9 |
| 24 | 8 |
| 25 | 7 |
| 26 | 6 |
| 27 | 5 |
| 28 | 4 |
| 29 | 3 |
| 30 | 2 |
| 31 | 1 |
| 32 | 0 |

**Rennkommission, Proteste und Strafen:**

* Proteste müssen nachträglich bis spätestens Samstag 20:00 nach dem Rennen im Forum im Thread des jeweiligen Rennens gepostet werden um als offiziell zu gelten. Im Zweifelsfall bitte das Replay der Rennleitung übermitteln. Die Runde und die involvierten Fahrer angeben. Die Kommissäre werden das Problem objektiv beurteilen und entsprechend reagieren.
* Die Entscheidung einer Kommission erfolgt nach dem Mehrheitsrecht und ist unanfechtbar.
* Die Kommissare dürfen nur Strafen im Rahmen des unten aufgeführten Strafenkataloges vergeben.
* Die Strafe wird im jeweiligen Protest-Thread im Forum gepostet.
* Eine Kommission von 3 Leuten wird nach jedem Rennen Proteste und Unklarheiten untersuchen und eventuelle Strafen verhängt.
* Jedes Team darf einen Kommissar stellen, der der Organisation bekannt gegeben wir und bis zum Rest der Saison diese Aufgabe übernimmt. Falls aus irgendwelchen Gründen der Kommissar seine Tätigkeit nicht mehr wahrnehmen kann, darf das Team einen Neuen nominieren, jedoch nicht während einer laufenden Untersuchung eines Protestes.
* Die Untersuchung werden nur Kommissare durchführen, wo kein Teammitglied in den Vorfall involviert ist.
* Falls aus dem Pool von Kommissaren nicht eindeutig 3 für eine Untersuchung hervorgehen, entscheidet die Orga, wer die untersuchenden Kommissare sind und darf gegebenenfalls auch Fahrer der ÖLFSM als Kommissare nominieren.
* Die Mitglieder der Orga werden nicht als Kommissare agieren.

**Strafenkatalog**

* Folgende Strafen werden von der Orga vergeben:
	+ Chatten während der Qual: Drive Through Strafe im Rennen
	+ Chatten während des Rennens: Drive Through Strafe
	+ Chatten nach dem Rennen solange der Chat noch nicht freigegeben ist durch die Rennleitung: Strafversetung um 10 Plätze nach hinten beim nächsten Rennen des Fahrers in der ÖLFSM
	+ Überfahren den Boxenlinie in der Qual: Drive Through
	+ Überfahren den Boxenlinie im Rennen: Drive Through, oder wenn nicht machbar 30 Sekunden Zeitstrafe am Rennende
	+ Permanentes cutten, oder Überholen durch cutten = fahrlässiges Verhalten
	+ Rejoin bei einem Disconnect nach offensichtlich 25% der Renndistanz: 10 Startpätze nach hinten beim nächsten Rennen.
	+ Beschimpfungen = grob fahrlässiges Verhalten bis Vorsatz
	+ Überholen bei gelber Flagge = Verwarnung wenn man sich wieder zurückfallen lässt, wenn nicht 30 Sek Zeitstrafe
	+ Bei Liga-schädigendem Verhalten hat die Orga das Recht, den Fahrer aus der Liga auszuschließen.

Eine Drive Through muss innerhalb der nächsten 3 Runden angetreten werden. Dh: Wenn ein Fahrer in der 1. Runde eine Drive Through Strafe bekommt, dann muss der Fahrer spätestens in seiner 4. Runde die Strafe.

* Folgend Strafen werden bei einem Protest von der Kommission vergeben:
	+ leicht fahrlässiges Verhalten: Bei der gestarteten Aktion sollte eigentlich nichts schief gehen, da die korrekt angefangen wurde, nur ist es durch irgendeinen Umstand trotzdem schief gegangen.
	**Strafe:** Verwarnt mit einer Beobachtungsfrist von einem Rennen. Wenn ein Fahrer unter Beobachtung steht, dann wird ein weiteres leicht fahrlässigen Verhalten automatisch zu einen fahrlässigen Verhalten
	+ fahrlässiges Verhalten: Die gestartete Aktion geht gut wenn der Andere etwas Platz lässt und. Der Andere bleibt jedoch auf seiner Linie und somit kommts zum Zwischenfall.
	**Strafe:** 30 Sekunden Zeitstrafe bei Rennende
	+ grob fahrlässiges Verhalten: Schon beim Start der Aktion muss klar, dass es mit sehr großer Wahrscheinlichkeit zu einem Zwischenfall kommt.
	**Strafe:** 60 Sekunden Zeitstrafe bei Rennende und eine Drive-Through beim nächsten Rennen. Beim 2. Mal grob fahrlässig eine DQ
	+ Vorsatz: Die Aktion wurde schon mit dem Ziel gestartet dass es zu einem Zwischenfall kommt
	**Strafe:** DQ